

## INTERCLUBS SENIORS RHONE/LYON METROPOLE 2025

## TABLEAU FINAL

**Dates des phases finales**

- **1 juin** : 1/8 de finales Messieurs TOUTES divisions et Dames division 3  
1/4 de finales Dames divisions 1 et 2
  - **15 juin** : 1/4 de finales TOUTES divisions Messieurs et Dames division 3  
1/2 finales Dames divisions 1 ET 2
  - **22 juin** : 1/2 finales Messieurs TOUTES divisions  
1/2 finales Dames Division 3
  - **29 juin** : finales Dames et Messieurs TOUTES divisions (dans les clubs ou à la ligue)
- Ne pas tenir compte de l'astérisque pour les finales dans la GS. Les organisateurs répartiront les finales entre les clubs et le centre de ligue selon les contraintes du moment.*

**1- Composition des équipes lors des rencontres**

**1-1** Seul(e)s les joueuses-joueurs ayant participé aux rencontres de la phase préliminaire sont autorisés à participer aux rencontres du tableau final. Vous trouverez dans Ten'up la liste exhaustive des joueuses-joueurs.

Afin d'éviter un wo, il est admis de faire appel à une joueuse-un joueur ne figurant pas dans la nouvelle liste, à condition :

- qu'il (elle) ne renforce pas le poids de l'équipe
- d'en avoir fait la demande à la commission (si la demande est acceptée, cette joueuse-ce joueur sera intégré(e) dans la liste).

**1-2** Lors d'une rencontre, les classements à prendre en compte pour l'ordre des joueuses-joueurs de l'équipe sont toujours **ceux du jour de cette rencontre**. Il est de la responsabilité des capitaines de tenir compte de tout changement de classement pour ordonner les joueuses-joueurs de son équipe sur chaque journée notamment en raison du **prochain classement mensuel du 3 juin 2025**.

**1-3** Lors des rencontres, **pour les clubs ayant plusieurs équipes engagées** en Interclubs séniors (département, et/ou ligue) la seule règle qui s'applique est que pour toute rencontre **prévue initialement le même week-end** (samedi ou dimanche -même si celle-ci a été avancée ou reportée), **un même joueur** ne peut jouer dans **deux équipes différentes toutes divisions confondues** (département et/ou ligue).

*Remarque : Pas de hiérarchie des classements entre équipes, une joueuse-un joueur d'une équipe inférieure peut éventuellement être mieux classé qu'une joueuse-un joueur d'une équipe supérieure.*

**2- Formats des Rencontres, Formats de Jeu, Arbitrage**

**2-1** Toutes les rencontres se jouent avec **4 simples et 2 doubles**.

2-2 L'ordre des matchs doit être : **simples n°4, 2, 3, 1, puis doubles n°2 et 1.**

2-3 Les simples se jouent au **format 2** : 2 sets gagnants en 6 jeux. Jeu décisif à 6/6 dans toutes les manches et **Super Jeu Décisif en 10 points à la place de la 3<sup>ème</sup> manche.**

2-4 Les doubles se jouent au format 4 : idem format 1 mais application du point décisif à 40-A dans tous les jeux et Super Jeu Décisif en 10 points à la place de la 3<sup>ème</sup> manche.

Pour toute rencontre la présence d'un juge arbitre (JAE1 minimum) est obligatoire.

### 3- Rôle du club visité

3-1 Dans le tableau final, les équipes qui ont la « petite maison » dans Ten'up sont désignées par les organisateurs pour recevoir la rencontre. En cas de sur occupation des courts, ou autre difficulté, il faut inverser. Prévoir notamment **d'inverser le lieu de la rencontre, si une équipe peut disposer de courts couverts, et l'autre pas, en cas de mauvais temps. Il est bien sûr par ailleurs toujours possible d'avancer la rencontre au samedi avec l'accord des deux capitaines.**

3-2 Au plus tard une semaine avant la rencontre, l'équipe qui reçoit prévient l'équipe visiteuse :

- De l'horaire : **dimanche 9h** (dimanche 15h ou samedi 14h en cas de sur occupation des courts et avec accord préalable du capitaine de l'équipe adverse).
- Du nombre de courts disponibles et de leur surface : minimum **deux courts** extérieurs identiques par équipe (dérogation pour les clubs ne possédant qu'un court).

3-3 **En cas d'égalité (3/3), le vainqueur est celui qui a la meilleure différence de sets, voire de jeux. Si l'égalité persiste, un super double décisif en 10 points est organisé sur le champ avec les joueurs ayant participé à la rencontre.**

3-4 Saisie des résultats : Le juge arbitre de la rencontre rédige la feuille de match. Une fois validée et signée par les deux capitaines, l'équipe qui reçoit (ou l'autre, s'il y a accord sur ce point) **saisit la feuille de match obligatoirement dans Ten'up dans les 48h suivant la date officielle (au-delà vous ne pourrez plus saisir). La saisie des noms des capitaines et des JAE est indispensable.**

Saisie des scores : en cas de 3<sup>e</sup> set en double, le score à noter pour le vainqueur sur la feuille de match est celui du Super Jeu Décisif (ex : 10/7).

Merci de saisir les résultats impérativement dans les 48 h suivant la rencontre.

---

La Commission Équipes Rhône/Lyon Métropole (RLM) est **organisatrice du Championnat**, elle statue en premier ressort sur les contestations.

**Pour toutes questions contactez le superviseur de votre division**

**(Coordonnées disponibles sur Ten'Up)**

**Ou le Comité par mail à cette adresse [equipes.comite.rhoneyon@fft.fr](mailto:equipes.comite.rhoneyon@fft.fr)**

**en indiquant votre NOM et NUMÉRO de club et**

**en objet : Interclubs seniors RLM**